

FORMATION

"PYTHON DANS LES LOGICIELS ITASCA"

Durée:	7 heures Horaires: 14:30 – 18:00 CET (Paris) 7:30 – 11:00 (Chicago)
Lieu :	En distanciel – Plateforme Microsoft Teams
Formateur :	Mr. Huy Tran Itasca Consultants, S.A.S.
Frais d'inscription	€800,00 (Hors Taxes)
Public	Ingénieurs avec une expérience en modélisation numérique
Prérequis	Avoir obtenu un score minimum de 70% au test d'entrée. Le test évalue les connaissances du candidat en modélisation numérique et sur le langage Python.
Méthodes d'enseignement	<p>Nos formateurs ont un savoir qui s'enrichit au rythme des études de conseils qu'ils réalisent pour nos clients. Nous valorisons ces connaissances en stimulant les échanges entre professionnels et en favorisant le partage des apprentissages au sein du groupe.</p> <p>Les thèmes abordés lors de la formation sont abordés de manière évolutive, du plus simple au plus complexe. Toutes nos formations sont basées sur:</p> <ul style="list-style-type: none">• Des apports théoriques : les formateurs s'appuient sur une approche théorique dans le domaine de simulation numérique.• Des cas concrets : exemples d'applications réalisées par Itasca pour illustrer et appliquer la théorie vue précédemment.• Partage de pratiques et d'expériences : Le partage de pratiques et d'expériences enrichit et enrichit le groupe.
Supports utilisés	<ul style="list-style-type: none">• Apports théoriques• Vidéos• Cas pratiques et scénarios• Échanges libres avec le groupe
Méthodes d'évaluation	La formation se terminera par un test individuel qui validera les connaissances acquises composé d'un quiz de quelques questions portant sur les notions abordées pendant la formation.
Objectifs	Être capable d'utiliser Python pour étendre les capacités de simulation des logiciels Itasca

Programme :

1. Introduction au langage de Programmation Python dans les logiciels Itasca.
 - Introduction générale des fondamentaux Python
 - Interaction Python/Codes Itasca

2. Introduction au Module Itasca
 - Interface orientée objet
 - Programmation avec des tableaux (array)

3. Applications Python et exercices pratiques :
 - Etudes paramétriques ;
 - Optimisation pour la calibration des propriétés des matériaux
 - Post-traitement avancé
 - Création d'une interface utilisateur avec PyQt5;

4. Discussion et questions/réponses